

B ' τάξη

Εξ αποστάσεως ασύγχρονη εκπαίδευση

11/1- 15/1/2021

Μαθηματικά

1. Παιχνίδι αναγνώρισης των αριθμών από το 1 μέχρι το 10. Για να τρέξει το παιχνίδι πρέπει να έχετε το πρόγραμμα Power Point Presentation στον υπολογιστή σας.
2. Φυλλάδια αισθητοποίησης/αναγνώρισης / ταύτισης αριθμών.

Ελληνικά

1. Εύκολη μέθοδος εκμάθησης των συμφώνων. Το κάθε γράμμα ταυτίζεται με ένα χρώμα και ένα αντικείμενο, π.χ το γράμμα μ με το μήλο και το κόκκινο χρώμα. Στόχος είναι ο μαθητής να ταυτίζει το σύμφωνο με το αντικείμενο και το χρώμα.
2. Φυλλάδιο «Μαθαίνω να γράφω». Ο μαθητής γράφει τις λέξεις τόσο στο πρόγραμμα gridplayer όσο και στο φυλλάδιο. Στόχος είναι να γράψει σε μικρό πλαίσιο την κάθε λέξη.