

# Εισηγήσεις για δραστηριότητες στο σπίτι με τα παιδιά

## ΕΙΔΙΚΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

*Ελένη Παύλου, Νατάσα Δημητριάδου,  
Μαρία Αντωνίου, Μάρθα Τηλεμάχου*

**ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΦΡΕΝΑΡΟΥ**

**ΜΑΙΟΣ 2020**

ΠΑΙΧΝΙΩΔΗ  
ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ ΓΙΑ  
ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΓΡΑΠΤΗΣ και  
ΠΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΕΚΦΡΑΣΗΣ  
Μέρος Β'

# ΑΣΚΗΣΗ ΓΡΑΠΤΗΣ ΕΚΦΡΑΣΗΣ:

## ΣΚΗΝΙΚΟ, ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ, ΠΛΟΚΗ (1)

- Πάρτε 3 σακουλάκια ή κουτάκια. Γράψτε στο καθένα από έναν τίτλο: σκηνικό, χαρακτήρας, πλοκή
- Γράψτε σε χαρτιά μερικά θέματα όπως

Σκηνικό	Χαρακτήρας	Πλοκή
Στην παραλία	κλόουν	Πηγαίνει σε συναυλία
Στο σπίτι	μωρό	Βρίσκει χαμένο θησαυρό
Στο καράβι	ποδοσφαιριστής	Πηγαίνει σε άλλη χώρα
Σε μια σπηλιά	καπετάνιος	Χάνει τα γυαλιά του
Στο δάσος	αθλητής	Ακούει φωνές
Στο τρένο	δάσκαλος	Πηγαίνει εκδρομή

- Διπλώστε το κάθε χαρτί και βάλτε το στο αντίστοιχο σακουλάκι/κουτάκι
- Ζητήστε από το παιδί να επιλέξει στην τύχη ένα χαρτί από κάθε σακουλάκι/κουτάκι.
- Με τα τρία στοιχεία που έχει, πρέπει να φτιάξει και να γράψει μια μικρή ιστορία.

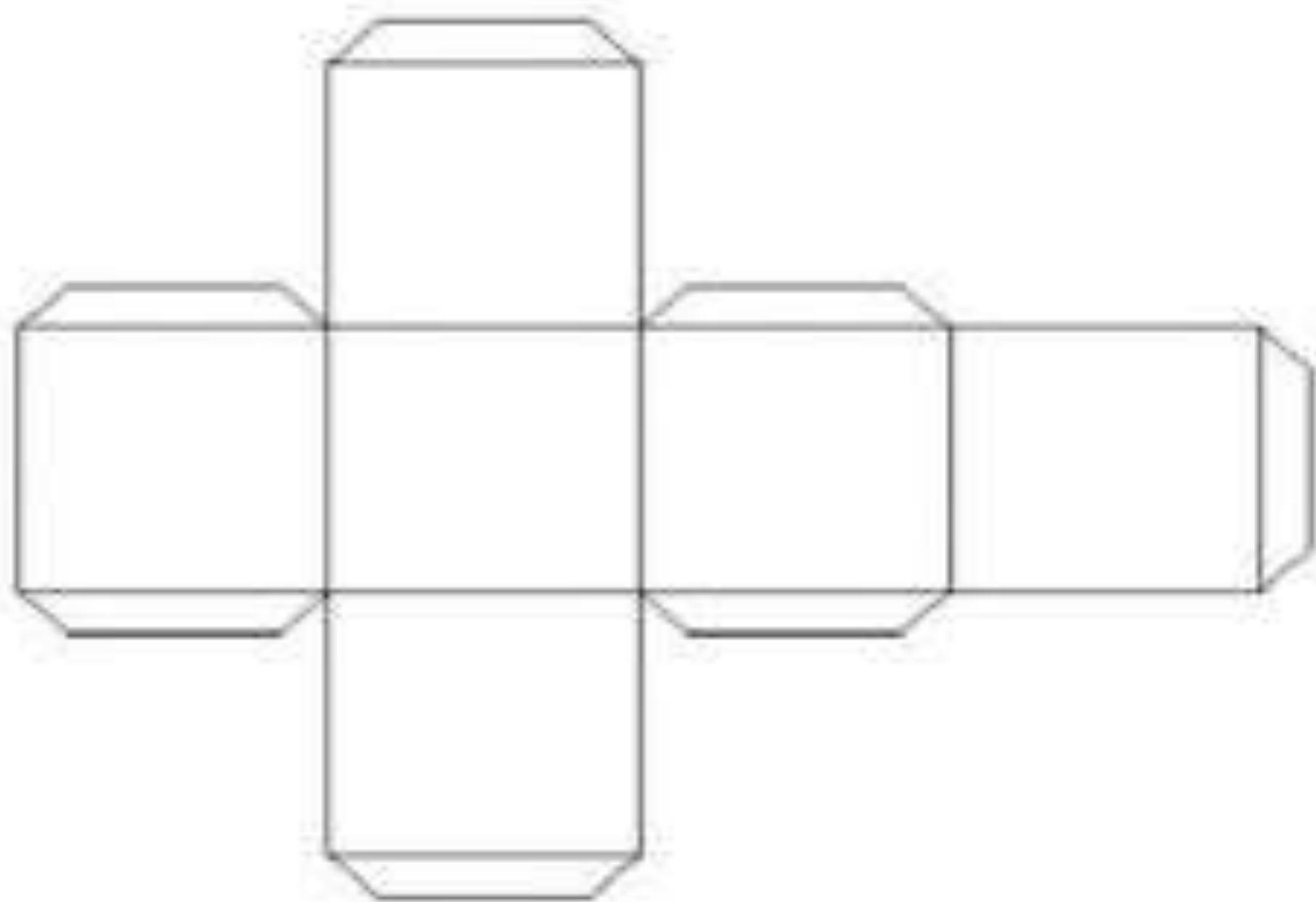
# ΑΣΚΗΣΗ ΓΡΑΠΤΗΣ ΕΚΦΡΑΣΗΣ: ΣΚΗΝΙΚΟ, ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ, ΠΛΟΚΗ (2)

- Αν το παιδί δυσκολεύεται να σκεφτεί μια ιστορία, μπορείτε να κάνετε εσείς μερικές. Φροντίστε να είναι αστείες, να έχουν όμως κάποια πλοκή.
- Ζητήστε από το παιδί να αλλάξει κάτι από αυτά που σκεφτήκατε εσείς, έτσι ώστε μαζί να καταλήξετε σε μια όμορφη ιστορία. Γράψτε σε ένα τετράδιο, μπορείτε μάλιστα να έχετε «το τετράδιο των ιστοριών» σας ώστε να τις έχετε όλες συγκεντρωμένες. Έτσι, θα μπορεί το παιδί να κάνει και εξάσκηση στην ανάγνωση όταν τις ξαναδιαβάσει.
- Παράλληλα μπορείτε να διορθώνετε τυχόν ορθογραφικά λάθη, ώστε να μαθαίνει και ορθογραφία λέξεων, σημειώνοντας από κάτω την λέξη, τονίζοντας το σημείο προσοχής με έντονο χρώμα.

# «ΤΟ ΖΑΡΙ ΤΩΝ ΙΣΤΟΡΙΩΝ / ΠΑΡΑΜΥΘΙΩΝ» (1)

- **Οδηγίες:** Φτιάξτε κύβους με χαρτόνι, σαν ζάρια. Θα βρείτε ένα σχέδιο που θα σας βοηθήσει στην επόμενη σελίδα. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε και χρωματιστά χαρτόνια και αυτοκόλλητα για να στολίσετε τα ζάρια σας!
- Σε κάθε πλευρά του ζαριού βάζετε από μια λέξη που μπορεί να χρησιμοποιηθεί για τη δημιουργία μιας ιστορίας. Χωρίστε τα ζάρια ανάλογα με το είδος τους.
- **Δηλαδή φτιάξτε:**
  - ένα ζάρι με τους **χαρακτήρες** π.χ. παιδιά, αγόρι, κορίτσι, φίλοι κλπ
  - ένα ζάρι με **τοποθεσίες** π.χ. αυλή, δάσος, παραλία, σπίτι, έρημος, φράχτης, σκάλα
  - ένα ζάρι με το **χρόνο** ή τον καιρό π.χ. αέρας, χειμώνας, βράδυ, ξημερώματα, θύελλα
  - ένα ζάρι με **ήχους** π.χ. καμπάνα, σφύριγμα, κύματα, μουσική, τραγούδια, βήματα
  - ένα ζάρι με **ζώα** π.χ. σκύλος, γατάκι, ελάφια, αρκούδα, πουλιά, πάπιες
  - ένα ζάρι με **αντικείμενα** π.χ. ποδήλατο, δέντρα, λουλούδια, χόρτα, κάγκελα, πόρτα
  - ένα ζάρι με **επίθετα** π.χ. χαρούμενος, δυνατός, ήσυχος, παράξενος, εντυπωσιακό

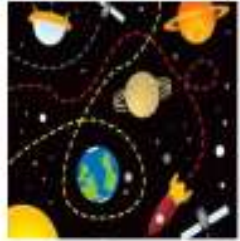




## «ΤΟ ΖΑΡΙ ΤΩΝ ΙΣΤΟΡΙΩΝ / ΠΑΡΑΜΥΘΙΩΝ» (2)

- Οι λέξεις μπορούν να προσαρμοστούν στα **ενδιαφέροντα** του παιδιού και στην ηλικία του.
- Αν στα παιδιά σας αρέσουν τα πιο "πριγκιπικά" παραμύθια μπορείτε να χρησιμοποιήσετε λέξεις όπως: πριγκίπισσα, πρίγκιπας, κάστρο, παλάτι, βασιλιάς κ.λ.π.
- Το παιδί ρίχνει **4-5 ζάρια** ή και περισσότερα για μεγαλύτερα παιδιά, και πρέπει με αυτές τις λέξεις που θα του τύχουν **να δημιουργήσει και να φτιάξει μια ιστορία ή παραμύθι**. Μπορεί επίσης **να σχεδιάσει** και να ζωγραφίσει στοιχεία της ιστορίας και έτσι να γίνει ακόμα πιο ευχάριστη η άσκηση.
- **Εναλλακτικά:** Τα ζάρια μπορούν να χρησιμοποιηθούν για να φτιάχνει το παιδί **απλές προτάσεις**. Το παιδί ρίχνει **2-3 ζάρια και φτιάχνει μια πρόταση** χρησιμοποιώντας τις λέξεις που του τυχαίνουν κάθε φορά.
- Δοκιμάστε και την αντίστοιχη δραστηριότητα πατώντας στην πιο κάτω ιστοσελίδα:

[https://m.facebook.com/story.php?story\\_fbid=226717465398594&id=110313467038995&sfnsn=mo](https://m.facebook.com/story.php?story_fbid=226717465398594&id=110313467038995&sfnsn=mo)



**Settings Cube 1**  
 The Park  
 Outer Space  
 Fantasy Castle  
 Prehistoric  
 Arctic  
 The Countryside



**Settings Cube 2**  
 The Farm  
 The Beach  
 Treasure Island  
 At Home  
 The Rainforest  
 The Circus







Characters Cube

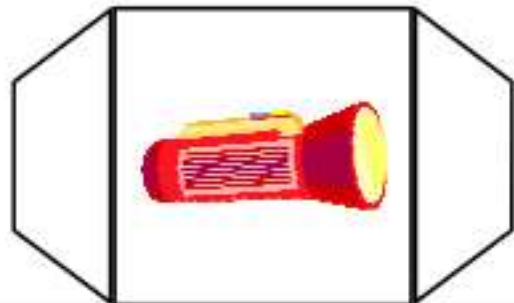
- Wizard
- Superheroes
- Pirate
- Thief
- Acrobats
- Robot



Characters Cube

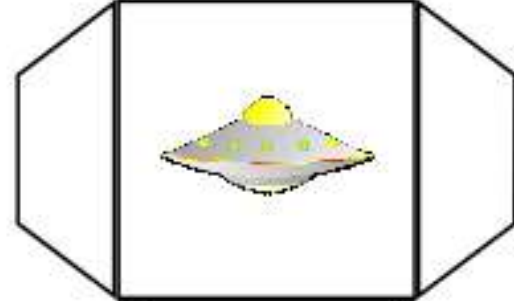
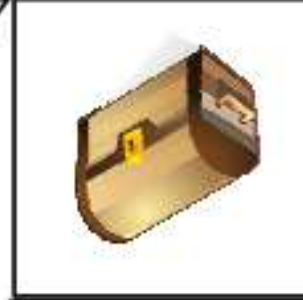
- Knight
- Alien
- Tribesman
- Family members
- Friends
- Princess





Objects Cube

- Torch
- Kite
- Clock
- Teddy bear
- Magic Wand
- Story book









Objects Cube

- Magic hat
- Paints
- CD
- Lamp
- Treasure chest
- Flying saucer

# Ρίξε το ζάρι και πες μια ιστορία!



Ρίχνω το ζάρι 3 φορές. Την 1<sup>η</sup> για να βρω τον ήρωα της ιστορίας μου, την 2<sup>η</sup> για να βρω το σκηνικό και την 3<sup>η</sup> για να μάθω το πρόβλημα. Έπειτα γράφω την ιστορία μου.

<i>Ο ήρωας</i>	<i>Το σκηνικό</i>	<i>Το πρόβλημα</i>
 Ένας εκθαμβωτικός πρίγκιπας	Στο κάστρο	Έφαγε μια δηλητηριασμένη μπανάνα
 Ένας χαζούλης μονόκερος	Τα μεσάνυχτα	Έχασε τη φωνή του/της
 Μια κακιά βασίλισσα	Σε ένα δάσος	Δεν ήξερε να χορεύει
 Ένας ντροπαλός βάτραχος	Σε έναν πύργο	Χρειάζοταν βοήθεια για να σωθεί
 Μια μοναχική πριγκίπισσα	Δίπλα στο ποτάμι	Μπορούσε να μιλήσει μόνο τραγουδιστά
 Ένας ντροπαλός μάγος	Σε ένα παλάτι	Μπορούσε να ταξιδέψει στο μέλλον

Μια φορά και έναν καιρό ήταν

---

---

---

---

---

---

---

---

Μια μέρα

---

---

---

---

---

---

---

---

Στο τέλος

---

---

---

---

---

---

---

---

Αρχή

Μιλώ για τον ήρωα ή τους ήρωες και το σκηνικό, δηλαδή το χρόνο και το μέρος που εξελίσσεται η ιστορία.

Μπορείς να ξεκινήσεις έτσι:

Κάποτε υπήρχε....

Μια παγωμένη χειμωνιάτικη ημέρα....

Ένα πλιόλουστο πρωινό....

Μέση

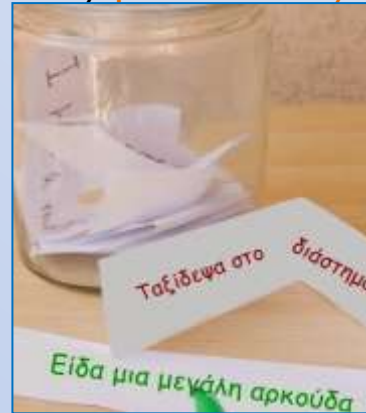
Μιλώ για το πρόβλημα, δηλαδή για αυτό που απασχολεί τον ήρωα.

Τέλος

Μιλώ για το πώς λύθηκε το πρόβλημα και για το ποιο είναι το τέλος της ιστορίας.

# «ΙΣΤΟΡΙΕΣ ΜΕ ΕΝΑ ΒΑΖΟ»

- **Θα χρειαστείτε:** 1 διάφανο βάζο, κομμένα μακρόστενα χαρτιά και μαρκαδόρους
- Στα μακρόστενα χαρτιά γράψτε **προτάσεις που θα μπορούσαν να είναι η αρχή ιστοριών**. Χρησιμοποιήστε διαφορετικά χρώματα μαρκαδόρων για να φαίνονται και πιο ωραία στο βάζο. Οι προτάσεις μπορεί να είναι **ρεαλιστικές** αλλά και εντελώς **φανταστικές!**
  - **π.χ.** *Ο σκύλος γαβγίζει δυνατά*
  - *Τα σύννεφα πύκνωσαν και ξέσπασε καταιγίδα*
  - *Ξαφνικά ακούστηκε ένας δυνατός θόρυβος*
  - *Μια μεγάλη αρκούδα ζούσε στο δάσος*
  - *Χτες έκανα ένα ταξίδι στο διάστημα*
  - *Άνοιξα την πόρτα και βρέθηκα στην έρημο*
- Φυσικά μπορείτε να εμπνευστείτε και από τα **ενδιαφέροντα** του παιδιού σας για το περιεχόμενο των προτάσεων.
- Αφού γράψετε αρκετές προτάσεις, διπλώστε τα χαρτιά στα δύο και βάλτε τα μέσα στο βάζο. Έτσι θα έχετε το δικό σας **βάζο ιστοριών**, το περιεχόμενο του οποίου μπορείτε να ανανεώνετε συχνά.
- Πείτε στο παιδί να τραβήξει ένα χαρτί από το βάζο, να το διαβάσει και να πει μια ιστορία. Το ίδιο μπορείτε να κάνετε κι εσείς για να συμμετέχετε στο παιχνίδι. **Η ιστορία μπορεί να είναι προφορική ή γραπτή!** Αν γίνει γραπτά, μπορεί να **εμπλουτιστεί με ζωγραφική, σχεδιασμό των ηρώων ή να γίνει σε μορφή κόμικ**.
- Σε περίπτωση που το παιδί δυσκολεύεται να φτιάξει μια ιστορία, βοηθήστε το κάνοντας **ερωτήσεις π.χ.** «ποιός άλλος ήταν εκεί;» / «πώς ένοιωθε;» / «τι συνέβη μετά;», κλπ



# Ας αξιοποιήσουμε ΤΟΝ χρόνο στο σπίτι ... όμορφα, δημιουργικά και εποικοδομητικά !!!

*Το εκπαιδευτικό προσωπικό Ειδικής Εκπαίδευσης  
του Δημοτικού Φρενάρου βρίσκεται στη διάθεσή  
σας για οποιαδήποτε πληροφορία:*

Ελένη Παύλου ([epavlou87@gmail.com](mailto:epavlou87@gmail.com))

Νατάσα Δημητριάδου ([nat.deme@gmail.com](mailto:nat.deme@gmail.com))

Μαρία Αντωνίου ([marioua.antwniou@gmail.com](mailto:marioua.antwniou@gmail.com))

Μάρθα Τηλεμάχου – Λογοθεραπεία ([marthasp@cytanet.com.cy](mailto:marthasp@cytanet.com.cy))